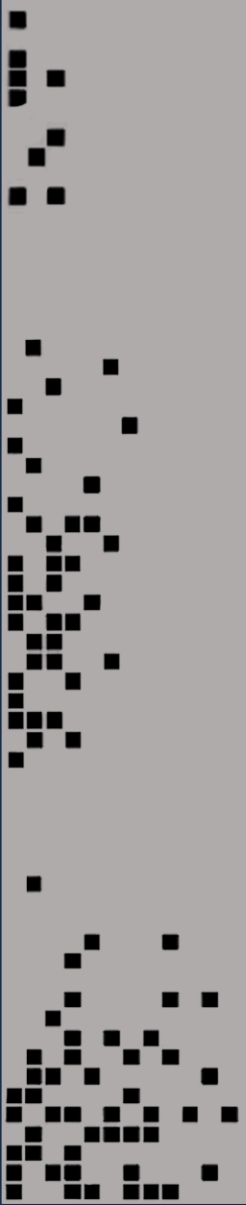


Du trenger

Twitch i app store

Eller bruker på

<https://www.twitch.tv/>



GAMINGKONTAKTEN



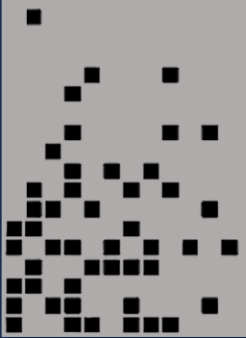
UTENFORSKAP HOS SÅRBARE UNGE GAMERE

Digital 1-til-1-oppfølging gjennom ungdommenes spilling.

Ungdommer i alderen 11-23 år som isolerer seg helt eller delvis gjennom gaming.



Hvorfor denne workshopen?



8/10



GAMINGKONTAKTEN

«Helse– og sosialfaglig arbeid forutsetter både teoretisk og praktisk kunnskap, evne til etisk refleksjon og holdninger preget av ydmykhet, velvilje og respekt overfor brukernes/klientenes verdier og livsvalg.»

«Samfunnsmandatet til alle disse profesjonene innebærer et kritisk blikk på verdiene og rammene som til enhver tid styrer samfunnet.»



Agenda for workshopen

- Bli kjent

- Forkunnskaper



- Erfaringer fra Gamingkontaktens arbeid med isolerte unge gamere



- Game – det blir premie



- Reflektere

- Evaluere



Du trenger

Twitch i app store

Eller bruker på

<https://www.twitch.tv/>



Gruppearbeid!

- Hva heter du?
- Profesjon representerer du?
- 1 ting som gjør deg glad.



Forkunnskaper - oppgave

Diskuter

- Hva er ditt personlige forhold til gaming?
- Hva er ditt profesjonelle forhold til gaming?
- Hva er forskjellen?

I hvilket spill ligger det største sosialpedagogiske potensialet?

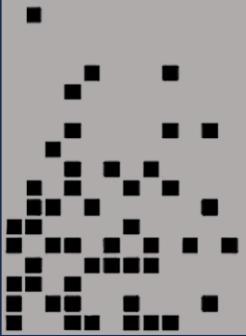


menti.com
6874 1866



Gaming og sosialt arbeid

Mowafak



GAMINGKONTAKTEN



Oppgave

Lag et læringsmål
for workshopen



Kultur- og likestillingsdepartementet

Handlingsplan

Handlingsplan mot spilleproblemer

2022–2025



Kultur- og likestillingsdepartementet

Strategi

Tid for spill

– regjeringens dataspillstrategi 2024–2026



Kulturdepartementet

Veileder

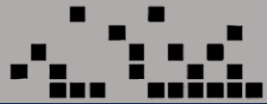
Møteplasser for dataspill og datakultur

Hvordan skape gode og inkluderende møteplasser for dataspillinteresserte barn og unge?



GAMINGKONTAKTEN

Spørsmål?



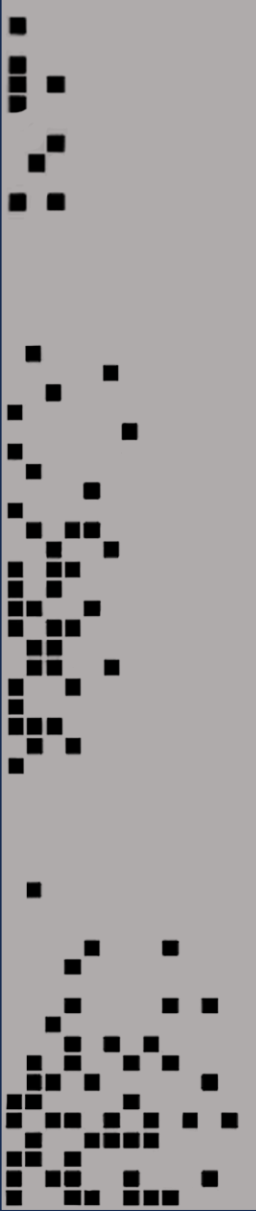
GAMINGKONTAKTEN

GAMINGKONTAKTEN



Dagens vanskeligste oppgave:

La pappkoppene stå





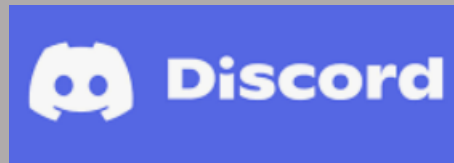


UTENFORSKAP HOS SÅRBARE UNGE GAMERE

Digital 1-til-1-oppfølging gjennom ungdommenes spilling.

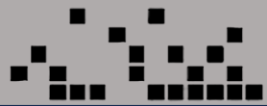
Ungdommer i alderen 11-23 år som isolerer seg helt eller delvis gjennom gaming.





GAMINGKONTAKTEN

Kunne vi oppnå kontakt?



UTENFORSKAP HOS SÅRBARE UNGE GAMERE

Digital 1-til-1-oppfølging gjennom ungdommenes spilling.

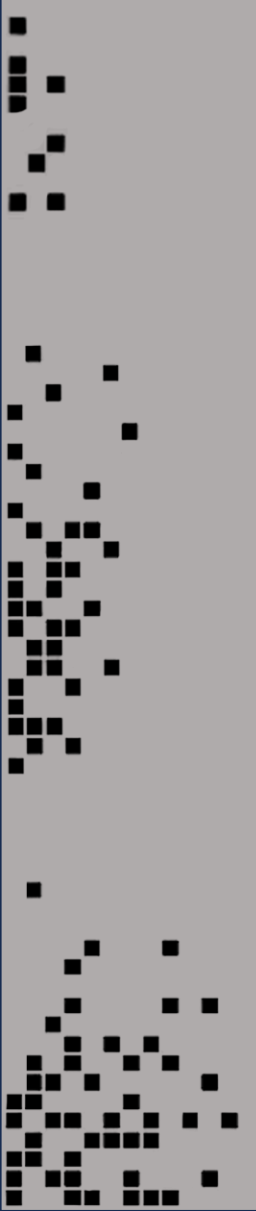
Ungdommer i alderen 11-23 år som isolerer seg helt eller delvis gjennom gaming.



SÅRBARE UNGE GAMERE

Ungdommer som står i krevende livssituasjoner, og som forblir alene med gaming som eneste mestringsarena, er sårbare for å på sikt utvikle problematisk spilleatferd.





«Endelig skal det komme en voksen som skal hjelpe meg,
som ikke har som mål å ta fra meg gaminga.»

Gutt, 15

Kunne vi lære det bort til andre?



Kræsjskurs i gamingkontakt

- Flipp pappkoppen annenhver gang.
- Samtidig: fortell hverandre om hvordan dere har sovet siste 7 døgn

Møt våre gamingkontakter



Andre

Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: Last of Us, Spider-Man og God of War



Jo

Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: World of Warcraft, Overwatch og DOTA2



Olga

Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: League of Legends og Breath of the wild



Odd

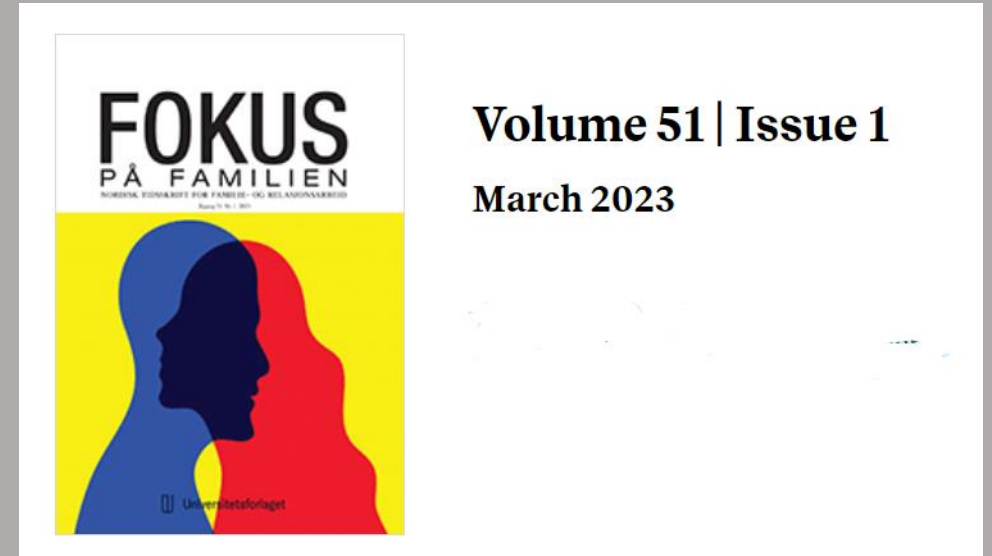
Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: Elden Ring, Destiny 2 og PUBG

Sosialarbeiderkompetanse

- Relasjoner og allianser
- Felles tredje og den miljøterapeutiske bilturen
- Styrkebasert tilnærming
- Trygge rammer som utgangspunkt for mestring
- Positiv rollereversering

Gamingkompetanse

- Tekniske og praktiske ferdigheter
- Kunnskap om spillene
- Holdninger i møte med spillere og spillkultur





Møt våre gamingkontakter



Andre

Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: Last of Us, Spider-Man og God of War



Jo

Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: World of Warcraft, Overwatch og DOTA2



Olga

Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: League of Legends og Breath of the wild



Odd

Utdannet Barnevernspedagog ved OsloMet. Favorittspill: Elden Ring, Destiny 2 og PUBG

Kunne vi påvirke fagfeltet?



Historier fra arbeidet vårt

Sønnen isolerte seg på rommet: -
Skulle ønske vi visste om
Gamingkontakten tidligere

[Les hele historien her](#)



Historier fra arbeidet vårt

"Å høre han le høyt mens han gamer er
den fineste lyden i verden"

[Les hele historien her](#)

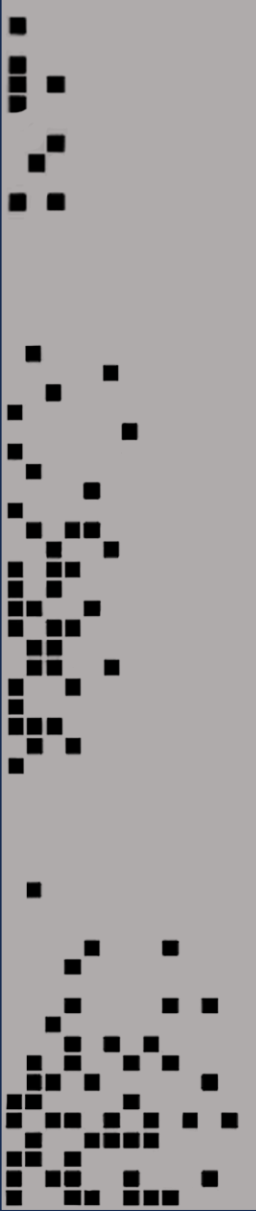


Kontakt oss

 973 40 641

 marius@gamingkontakten.no

 www.gamingkontakten.no



"Lysten til å game med noen andre har vært større enn hvor scary det vært å møte andre»

Jente, 16

Du trenger

Twitch i app store

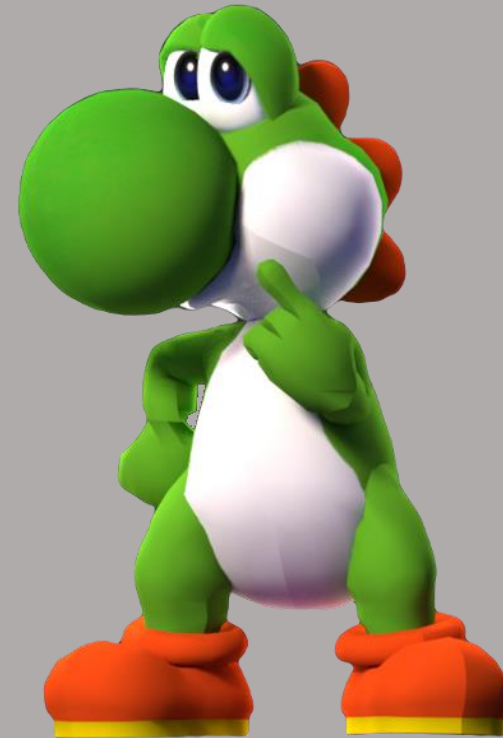
Eller bruker på

<https://www.twitch.tv/>



Refleksjonsoppgave

- Hvordan har dette vært?
- Hva har du lært?
- Hvordan er det å være sårbar ung gamer i din kommune/bydel?



Evaluering



<https://forms.gle/Dk9iHu85aw38zzM46>



«Jeg trenger ikke å være god til å spille, jeg må bare ikke være helt krise.»

André, barnevernspedagog og gamingkontakt